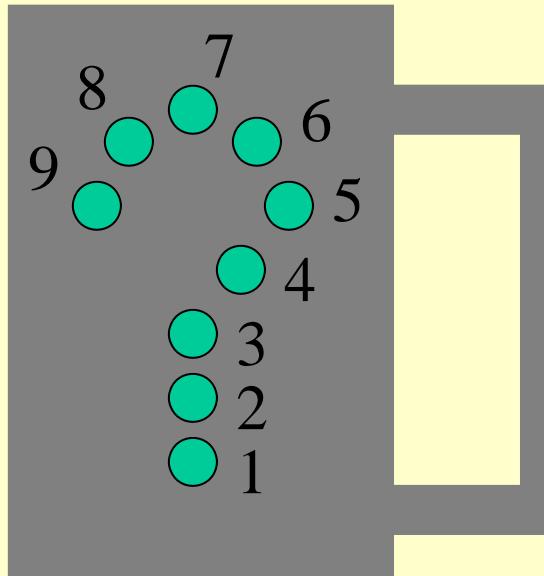


演習課題の進め方

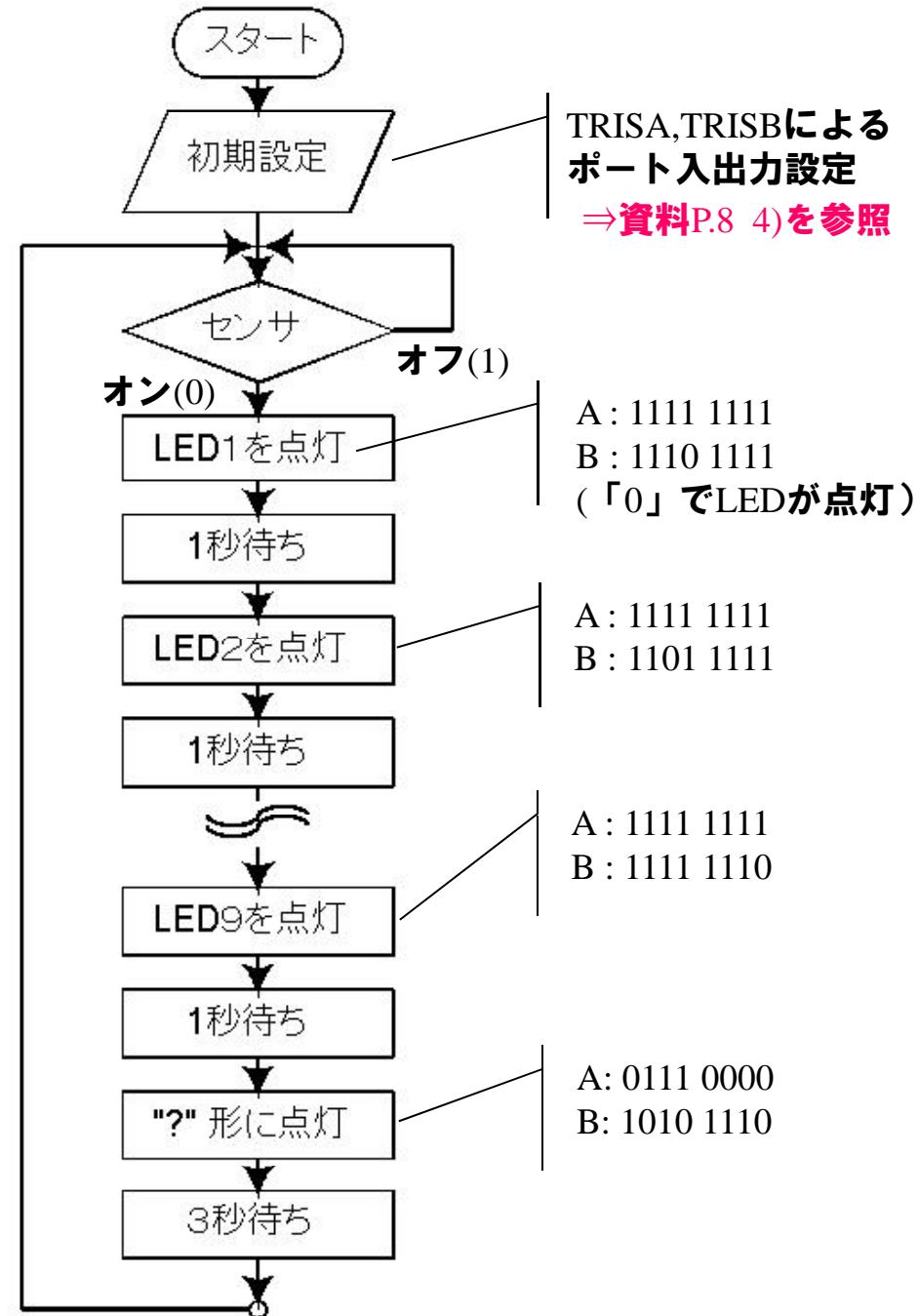
1. 製作内容の決定
2. 部品の配置を決める（回路図を描く）
3. 処理の流れをフローチャートに表す
4. プログラム作成＆アセンブル
(HEXファイルの生成)
5. PICマイコンへの書き込み
6. 回路組立＆動作検証

課題)

プログラムの動作を
フローチャートで
説明する。



電飾ジョッキの例



コーディング例)

```

        :
CK1    BTFSC  PORTA, 5 ;0ならGOTOをスキップ
        GOTO    CK1          ;CK1へ戻る

        MOVLW  B'11111111'  ;ポートA出力
        MOVWF  PORTA

        MOVLW  B'11101111'  ;ポートB出力
        MOVWF  PORTB

        CALL    WAIT0         ;1秒待ち

        MOVLW  B'11111111'  ;ポートA出力
        MOVWF  PORTA

        MOVLW  B'11011111'  ;ポートB出力
        MOVWF  PORTB
        :

```

※青字はコメント「;（セミコロン）」を前に付ける

